

One Wall

martes, 16 de abril de 2013

CONFEDERATION INTERNACIONAL DES JEUX DE BALLE

REGLAMENTO DE "ONE WALL" (Frontón Internacional)

ART. 1.- DE LOS EQUIPOS

- A) Cada equipo de cancha estará compuesto por dos jugadores. Podrá inscribirse un jugador reserva, por partido.
- B) A lo largo de un partido podrá efectuarse un cambio por equipo y el jugador sustituido no puede reincorporarse a la cancha.

ART. 2.- DEL MATERIAL

- A) La pelota de la competición será una pelota de caucho o material sintético (conocida como pelota de Handball).
- B) La organización pondrá a disposición de cada selección un lote de pelotas por competición. Ningún país podrá poner pelotas de su propiedad ya que el torneo se jugará con las pelotas del país organizador, homologadas por el Comité Técnico Internacional de la CIJB.
- C) El color de la pelota se podrá escoger en función del color de la cancha.

ART. 3.- DE LAS PROTECCIONES DE LAS MANOS.

- A) Se jugará con la mano permitiéndose protecciones protectoras no impulsoras. No se utilizará un material que impulse la pelota. Se podrá utilizar un guante americano o inglés, siempre con el beneplácito del árbitro. (Skybounce)
- B) Las protecciones de todos y cada uno de los jugadores serán revisadas por los jueces de cancha antes del comienzo del partido.

ART. 4.- DEL JUEGO

- A) Los partidos se juegan a dos mangas/sets de 21 puntos. Cuando hay igualdad, se juega una manga/set de desempate a 11 puntos. En el tercer set se sortea el saque.
- B) Al golpear la pelota sólo se puede utilizar una mano, y se considerará falta cualquier parte del cuerpo que no sea la mano.
- C) La pelota sólo se puede golpear una vez.
- D) Al servir/sacar la pelota debe de botar en el suelo antes de golpearla o se puede bolear si el jugador se encuentra detrás de la línea de saque (en el espacio más alejado del frontis). La pelota debe de tocar el frontis y pasar la línea

de saque, botando esta siempre entre los l mites de la cancha. El equipo adversario deber  de dejar botar siempre la primera pelota tras el servicio.

- E) La pelota puede ser jugada al primer bote o antes del primer bote despu s de pasar el primer saque (tras sacar y restar).

- F) Saca el jugador o equipo que gana el sorteo. El jugador que saca puede colocarse en cualquier lugar de la zona de servicio. En el momento de golpear la pelota, el jugador debe de estar dentro de la zona de servicio. La pelota debe rebotar en el suelo y ser golpeada al primer bote. Si el jugador no la golpea, es punto para el equipo contrario. Detr s de la l nea de saque se puede bolear.

- G) El compa ero del jugador que saca debe de quedarse obligatoriamente fuera del recuadro de servicio, si hace caso omiso al juez puede ser sancionado con un punto. Este jugador, no puede penetrar en la zona de juego antes de que la pelota entre en dicha zona.

- H) Al principio de cada manga, el capit n del equipo informar  del orden del servicio que se mantendr  durante toda la manga. Servir  el jugador n  1 del equipo que gan  el sorteo (equipo A) y lo har  mientras que gane los puntos su equipo. Al perder un punto, el servicio pasar  al jugador n  2 del mismo equipo y este servir  mientras su equipo vaya ganando puntos. Cuando se pierda el servicio este pasar  al equipo contrario pero al jugador n  1 del equipo A y posteriormente al jugador n  2 del equipo B y as  sucesivamente las veces necesarias hasta finalizar la manga.

- I) Se consigue punto, cada vez que se consigue el punto en juego.

- J) Se pierde el punto, si se coge la pelota fuera de los l mites antes de dejarla botar, aunque sea falta.

- K) El saque no puede hacerse hasta que el juez no ha anunciado la puntuaci n. El receptor debe de encontrarse tras la l nea de servicio hasta el momento en que la pelota pasa la l nea de pase de saque.

L) Faltas de servicio. Existe media s lo si la pelota golpea en el frontis y no llega a la l nea de servicio pero esta dentro de las l neas de la cancha. Es falta si la pelota golpea fuera de las l neas que delimitan la cancha, o el suelo sin tocar el frontis, tambi n si al sacar no tocamos la pelota.

- M) Si la pelota toca a un compa ero del mismo equipo, el punto es para el equipo adversario. Tampoco se puede golpear la pelota dos veces consecutivamente. No se puede pasar anticipadamente la l nea de servicio, ser  a falta. Al segundo bote, tambi n es falta.

- N) Si la devoluci n es incorrecta, punto para el adversario. Si un jugador le toca la pelota en el cuerpo cuando vuelve del frontis, es punto para el equipo contrario.

- O) Cuando se juegue en dobles, en el momento del saque, uno de los dos jugadores ha de tener los dos pies fuera.

ART. 5.- DIMENSIONES DE LA CANCHA

- A) La cancha de los partidos internacionales ser  de las siguientes medidas: frontis 6 10 m de ancho por 4 90 m de alto. El suelo de la cancha; 6 10 m de ancho por 10 60 de largo. La l nea de pasa de saque estar  a 4 90 m del frontis. La zona de juego, es la zona entre el frontis y la l nea de fondo