

Il Consiglio Federale, in data 13 aprile 2018,

Visto lo Statuto in vigore, ed in particolare:

- L'art. 4 comma 3: *“I soggetti affiliati devono riconoscere lo Statuto CONI, lo Statuto Federale ed i regolamenti federali.”*
- L'art. 5 comma 1 lett. c): *“I soggetti affiliati hanno il diritto di:  
c) organizzare tornei, manifestazioni in conformità ai regolamenti federali.”*

Visto il Regolamento di Giustizia ed, in particolare:

- L'art. 1 comma 4: *“L'affiliato o il tesserato che commette infrazione alle norme federali, o che contravviene ai suddetti obblighi e divieti o che, con giudizi e rilievi pubblici o comunque lede la dignità, il decoro, il prestigio della Federazione o dei suoi Organi, incorre nei provvedimenti previsti dal presente Regolamento.”*
- L'art. 14 comma 3 lett. e): *“la sanzione [pecuniaria] è irrogata esemplificativamente per le seguenti infrazioni, fatto salvo quanto previsto nei successivi articoli.  
III – [commesse] da parte di atleti o dirigenti tesserati:  
e) partecipazione ad attività agonistica extra federale non autorizzata.”*

Tutto ciò in premessa, il Consiglio Federale dichiara di adottare il regolamento attuativo *sub* allegato A), al fine di regolamentare lo svolgimento di attività sportiva ‘non ufficiale’, ovvero l'organizzazione di manifestazione e/o tornei.

Cuneo, 13 aprile 2018

## Allegato A

### Regolamento Attuativo Manifestazione e Tornei

\*\*\*

- a) come disciplinato dall'art. 5 comma 1 lett. c) dello Statuto, i soggetti regolarmente affiliati alla F.I.P.A.P., e privi di pendenze economiche con la Federazione stessa, possono organizzare manifestazione o tornei.
- b) il soggetto affiliato che intenda organizzare una manifestazione o un torneo deve, entro giorni 15 dallo svolgimento dello stesso, presentare domanda alla Segreteria Generale della F.I.P.A.P. (e per conoscenza anche al Comitato Regionale di appartenenza) al fine di essere autorizzato e di ottenere, eventualmente, il patrocinio.  
A tal fine la Federazione metterà a disposizione dei soggetti affiliati un format di domanda.
- c) il soggetto affiliato che intenda organizzare una manifestazione e/o un torneo dovrà comunicare nella domanda *de qua*:
- data, orario e luogo di svolgimento;
  - denominazione;
  - programma ed eventuale regolamento;
  - altri soggetti affiliati interessati;
- nonché attestare:
- di non avere pendenze economiche con la Federazione;
  - che la manifestazione e/o il torneo è assicurata con una polizza assicurativa RCT con un massimale minimo di € 1.000.000,00;
  - che la struttura ospitante è dotata di un defibrillatore DAE con persona abilitata al suo utilizzo;
  - di aver pagato alla Federazione l'entità della tassa-gara comprensiva del costo degli arbitri.
- d) Il costo della tassa-gara per manifestazioni o tornei relativi ad attività sportiva 'non ufficiale' viene fissato in € 500,00 in manifestazioni/tornei con squadre di serie A, € 300,00 in manifestazioni/tornei con squadre di serie B;
- e) La manifestazione o il torneo sarà autorizzata dalla Federazione solo dopo il pagamento della tassa gara.
- f) Il servizio arbitrale sarà a carico della Federazione;
- g) Gli arbitri designati devono, previamente al fischio di inizio della manifestazione o torneo, prendere visione dell'autorizzazione rilasciata dalla Segreteria Generale della F.I.P.A.P. e debbono, entro due giorni dalla conclusione del torneo, spedire il referto arbitrale comprensivo dell'elenco dei giocatori nonché di ogni altro documento necessario per l'arbitraggio dell'attività sportiva ufficiale.
- h) Si specifica ulteriormente che il soggetto organizzatore è interamente responsabile, sia in sede civile che assicurativa, per l'intera organizzazione della manifestazione e/o del torneo.
- i) I soggetti non affiliati alla F.I.P.A.P. che intendano organizzare una manifestazione e/o un torneo dovranno – al fine di ottenere l'autorizzazione da parte della FIPAP – sottoscrivere un documento di adesione al presente 'Regolamento Attuativo Manifestazioni e Tornei', il cui format verrà messo a disposizione della Federazione.